CV Eline Kouijzer

3D Artist



Eline Kouijzer
OOTMARSUM

Rijbewijs:	Rijbewijs B (in bezit van eigen auto)
Telefoon:	+31646141311
E-mail:	eline@e-linevision.nl
Website:	http://e-linevision.nl
LinkedIn:	https://www.linkedin.com/in/eline-kouijzer/
YouTube:	https://www.youtube.com/@elinekouijzer

Persoonlijk profiel

Als gedreven 3D-vormgever transformeer ik complexe ideeën en architectonische ontwerpen naar fotorealistische visualisaties en sfeervolle digitale werelden. Mijn passie voor het vak begon toen ik tijdens mijn stage de 'onmogelijke' waterval van kunstenaar M.C. Escher in 3D nabouwde. De vrijheid om de realiteit te manipuleren en elke denkbare ruimte vorm te geven, fascineert mij nog steeds.

Naast mijn ervaring met architectuurvisualisaties in 3ds Max en V-Ray heb ik mij de afgelopen periode intensief gespecialiseerd in Cinema 4D en Octane Render, met een focus op AI, motion graphics, simulaties en VFX. Momenteel verdiep ik mij in procedurele workflows binnen Houdini. Ik ben leergierig, volg graag cursussen en trainingen en blijf mij continu ontwikkelen om mijn kennis en vaardigheden verder uit te breiden. Ik sta open voor freelance projecten én voor een vaste baan als Houdini FX-artist bij een studio, in Nederland of op afstand.

Buiten mijn werk maak ik graag een wandeling, speel ik gitaar en geniet ik van een goede kop koffie. Daarnaast laat ik mij inspireren door sciencefiction- en fantasyfilms/series zoals Star Trek, Game of Thrones en The Lord of the Rings. Ook haal ik veel inspiratie uit visueel sterke games, waarbij ik vooral de open wereld en natuur in RDR2 waardeer.

Loopbaan, Opleidingen & Cursussen

2014 – heden	Freelance 3D Vormgever & Docent | E-Line Vision
	• Fotorealistische architectuur- en productvisualisaties voor uiteenlopende opdrachtgevers
	• Docent 3ds Max, V-Ray en rendering (online, klassikaal, InCompany)
2025	Cursus Houdini FX (certificaat) | Indian VFX School
2023	Cursus Revit Basis | Cadix
2020 – 2021	CGI / 3D Generalist | Lukkien (Ede)
2019 – 2020	Senior 3D Visualiser | De Beeldenfabriek (Rotterdam)
2017 – 2019	3D Visualiser | Theo van Leur Architectuur Presentaties (Amersfoort)
2016 – 2017	3D Visualiser | CIIID (Amsterdam)
2015 – 2016	Cursussen 3ds Max Gevorderd & Expert | TEC/CAD College
2010 – 2014	MBO Mediavormgever (Niveau 4) | ROC van Twente (Enschede)
2014	Stage Audiovisueel vormgever | Deventer Radio en Televisie
2012 – 2013	Stage 3D-modelleur | Digital Imaging ArchiVision
2003 – 2010	MBO & VMBO Opleidingen (Secretariaat / Administratie)

Technische vaardigheden

<u>3D & Rendering</u>
Autodesk 3ds Max (10+ jaar)
V-Ray
Cinema 4D
Octane
Houdini (Python & VEX scripting, procedurele workflows, Pyro, FLIP, POP, RBD & Vellum)

<u>CAD & BIM</u>
Autodesk AutoCAD (basis)
Autodesk Revit (basis)

<u>Plugins & Tools</u>
iToo Forest Pack
iToo RailClone

<u>Adobe Creative Cloud</u>
Photoshop
After Effects
Premiere Pro
Illustrator

<u>Overig</u>
Fotorealistische belichting & rendering
Architectuur- en productvisualisatie, animatie, compositing

<u>AI-assisted workflows & prompting</u>
Claude Pro (voorkeur), Gemini & ChatGPT voor scripting (Python/VEX), troubleshooting en workflow-optimalisatie



Talen

Nederlands (Moedertaal)
Engels (Goed)